

# Erratum

mise à jour le 15 décembre 2025 par A.Grimaud & G.Grimaud

Ce document présente l'erratum des erreurs identifiées par les auteurs, pouvant affecter la compréhension de certaines notions.

## Chapitre : Booléens

- Section 2.4 De l'algèbre de Boole au calcul binaire, page 38

$$\begin{array}{r} (1)(1)(1) \quad \text{--> retenues} \\ \begin{array}{r} 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ + \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \\ \hline 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \end{array} \end{array}$$

## Chapitre : Gestion de la mémoire

- Solution de l'exercice 34, page 580

Après l'instruction de la ligne 5		
variable	adresse	valeur
v	0x3E8	10
w	0x3EC	5
tab[0]	0x3F0	77
tab[1]	0x3F4	78
tab[2]	0x3F8	79
ptr	0x3Fc	?

Après l'instruction de la ligne 8		
variable	adresse	valeur
v	0x3E8	10
w	0x3EC	5
tab[0]	0x3F0	20
tab[1]	0x3F4	15
tab[2]	0x3F8	79
ptr	0x3Fc	0x3F8

Après l'instruction de la ligne 12		
variable	adresse	valeur
v	0x3E8	7
w	0x3EC	5
tab[0]	0x3F0	20
tab[1]	0x3F4	15
tab[2]	0x3F8	13
ptr	0x3Fc	0x3EC

## Chapitre : Structure en C

- Section 7.1 Définition d'une structure, page 164

```
1 // wrong declaration
2 typedef struct data{
3     int value;
4     struct data next;
5 } data_s;
6
7 // right declaration
8 typedef struct data {
9     int value;
10    struct data *next;
11 } data_s;
```